



Jak zinstalować plik rain.wav w LS15

Wypakowujemy rain.zip na pulpicie

szukamy lokalizacji gdzie mamy zainstalowaną grę LS15

(pełna siceżka dostępu do lokalizacji dźwięków w Windows7)

C:\Program Files (x86)\Farming Simulator 2015\data\maps\sounds

do folderu "sounds" przeciągamy lub kopiujemy plik rain.wav potwierdzamy zamianę plików

cieszymy się odgłosami burzy w grze.

Autor: TURBO StoP TEAM

zapraszam na

<https://www.youtube.com/channel/UCg0KOTs046BsXPOjd4VVLpg>

<https://www.youtube.com/channel/UCeyL0BliWQQL5pG27eog5qQ>

<https://www.facebook.com/TURBO.STOP.TEAM>

<https://www.facebook.com/pages/SDK-Modding-Team/776216582450135?ref=hl>

* zastrzegam sobie prawa autorskie do ścieżki dziękowej, rozpowszechnianie jej na innych linkach pobierania oraz podawania się za jej autora zabronione!!!