

Minecraft Cape Mod Installation

In dieser Installation erkläre ich dir wie du den Minecraft Cape Mod installierst.

Als erstes gehst du in deinen Minecraft Ordner (%appdata%/minecraft)

Dann öffnest du in dem Ordner den Ordner „versions“.

Darin sollte nun ein Ordner sein Namen „1.6.4“, falls nicht starte dein Minecraft einmal und beende es wieder dann sollte er da sein.

Den Ordner kopierst du nun und benennst ihn z.b „1.6.4-Mod“ dann öffnest du den Ordner und benennst die Datei „1.6.4.jar“ zu „1.6.4-Mod.jar“ um.

Dasselbe machst du auch mit der „1.6.4.json“ von „1.6.4.json“ zu „1.6.4-Mod.json“.

Nun öffnest du die „1.6.4-Mod.json“ mit einem Editor(Ich nutze Notepad++).

In der Datei findest du ganz oben „id: „1.6.4“,“ da ersetzt du nun auch „1.6.4“ durch „1.6.4-Mod“.

Nun kannst du die Datei speichern und den Editor wieder beenden.

Dann öffnest du die „1.6.4-Mod.jar“ mit z.b WinRAR und kopierst die in der Zip vom Cape Mod enthaltenen „beu.class“ in die Minecraft.jar.

Danach musst du noch in der Datei den „META-INF“ Ordner löschen.

Hast du dies getan kannst du den WinRAR wieder beenden und startest den launcher von Minecraft.

Ist der launcher offen gehst du oben Rechts auf „New Profile“, dort passt du alles wie gewünscht an und wählst aber bei „User version“ die Version „1.6.4-Mod“ aus.

Ist dies getan kannst du auf „Save Profile“ klicken und dein Minecraft starten.

Wichtig: Achte darauf das du vor dem starten im launcher nun oben rechts bei „Profile“ das Profil auswählst was du eben erstellt hast.

Nun solltest du im Spiel dein Cape sehen können.

Wichtig wenn du deinen Cape schon für version 1.5.1 oder ehr erstellt hast:

Du musst noch einmal auf <http://minecraft.alex2009.de> gehen und dich dort mit deinen Login Daten einloggen und dein Cape erneut für Minecraft 1.6.4 hochladen, da sich dort die Größe der Capes geändert hat.

Ich wünsche dir Viel Spaß mit dem Mod.

Mit freundlichen Grüßen

Alex2009

Sollte etwas nicht funktionieren, so kannst du mich über E-Mail (service@alex2009.de) oder über mein Kontaktformular unter <http://www.alex2009.de/index.php/kontakt> kontaktieren.



Dieses Werk bzw. Inhalt von Alex2009 ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Keine Bearbeitung 3.0 Unported Lizenz](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/).

Über diese Lizenz hinausgehende Erlaubnisse können Sie unter <http://www.Alex2009.de> erhalten.