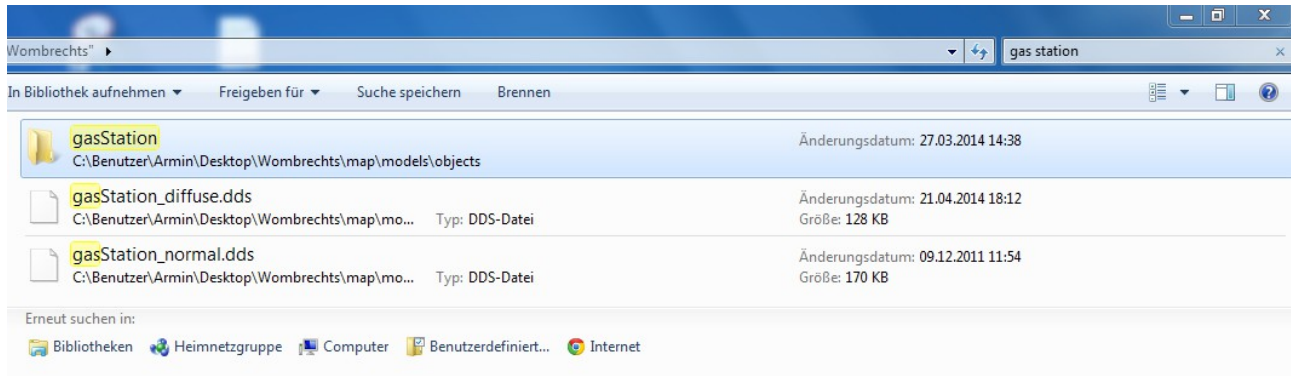
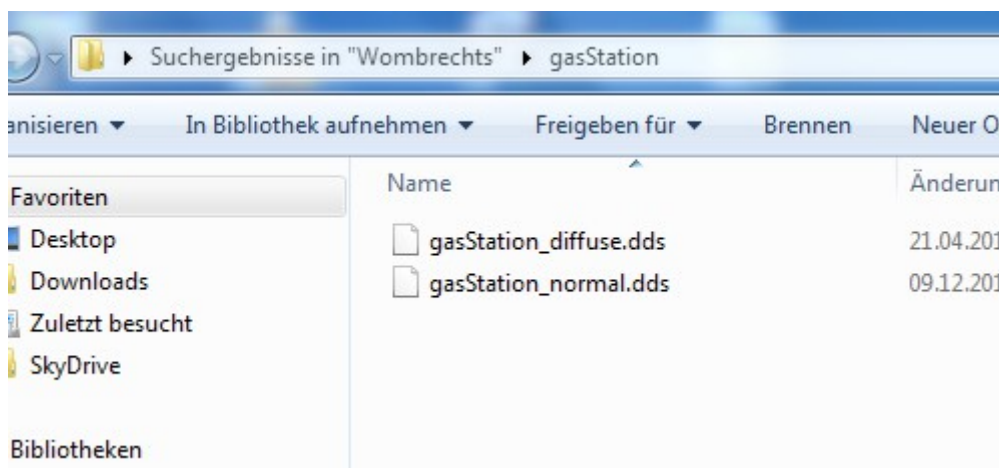


## Einbauanleitung

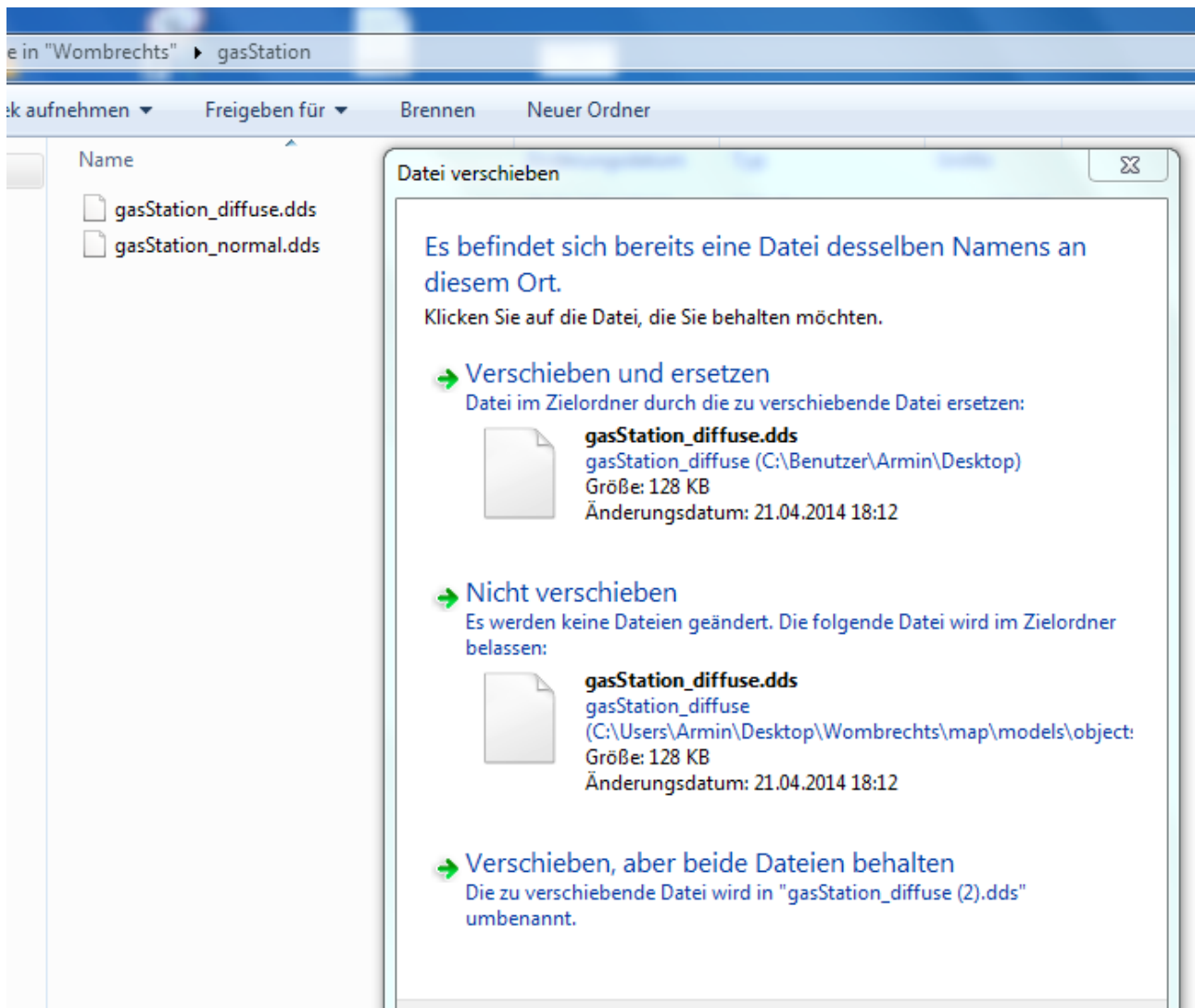
Erstmal ein großes dankeschön das ihr die textur heruntergeladen habt. Als erstes Macht ihr eine Kopie von „gasStation\_diffuse.dds“ die Im D1 Ordner enthalten ist. Dan Gibt ihr bei such in eurer eigenen Map:“Gas station“ ein.



2)  
wenn ihr den Ordner Gas Station gefunden habt Öffnet ihr in und fügt dort eure Kopie ein.



Wenn ihr die Textur einfügt kommt diese Meldung:



Ihr drückt dan „Verschieben und erstezen“ und schon ist sie installiert

Ich trage keine Schäden an euren Maps

MGF

Maschinenring Wild

Lu Wild