

Bitte durchlesen und bilder anschauen.

Abfahrer kurse.Noch keine BGA-Kurse

Auf beigefucht PDA bild sind die abfahrer an-und abfahrwege oder bei ueberladewage wartestreifen **Blau** gekennzeichnet.

Am beste hier anfangen mit dreschen oder hackslen.

F12:Futtersilo's selbst fullen mit z.b.Gilibert 24t .Gras aus grosse silo in silagesilo's fahren.(Gilibert).Nachher mit futtermischwagen im stallen.

Milch und viehwagen laden selbst.(Bild)Futterwagen selbst abladen und weiterfahren unter halle.(Bild)

Abfahrerkurse nach hof sind normale kurse.

Tip 1:Drescher in helfermodus ,CP kurs aufnehmen lassen.

Kurs kann gebraucht werden fur ballenpressen,u.s.w.

Tip 2: Bei abladetrigger hof1 und hof2 und bei beide lager dieselanhanger hinstellen damit die abfahrer automatisch tanken.z.b.Chieftain Fuel Bowser

Verkaufskurse

Getreide>Mischwerk Abl.'space'

Mischwerk>F12 **Selbst abladen.**Start siehe bild

Hopfen>Brauerei Start:Bild

Tiere ab viehhof>schlachthof Start:Bild

Milch>Molkerei Start:bild

Hof>Verkaufstelle Start:Bild

Aldi ankauf produkten Start:Bild

Machine kurse **Startpunkt:Hofplatz**

9 platze fur machine angelegt

Ab feld nur 1 kurs :Mach.feld-hof

Dungerkurse fur gulle und spritze.

6 stellplatze fur Krassort feldrandcontainer oder Allrounder anhanger.Start ab shop.(Bild)

Gullebomber ab hof F12(Bild).

Damit mann immer bei eine volle gullebacken laden kan muss mann selbst laden bei eine gulletank.

Weiter ab startpunkt.**Einstellen auf ueberfuhrung,Nicht auf Gullezubringer.**Abladen bei Krassort mit 'R'.

Allrounder fahrt nach die gleiche stellplatze.

Gullefahrer anfang rechts hinten von Krassort,Spritze rechts vorn von Allrounder(Bild).

Gebrauchte mods:Kotte Garant VTL 19500,Gullebombe 30000,Standard selbstfahrspitze.

Bei fragen oder anregungen bitte pn

Gute fahrt wunscht ihnen,

Piet