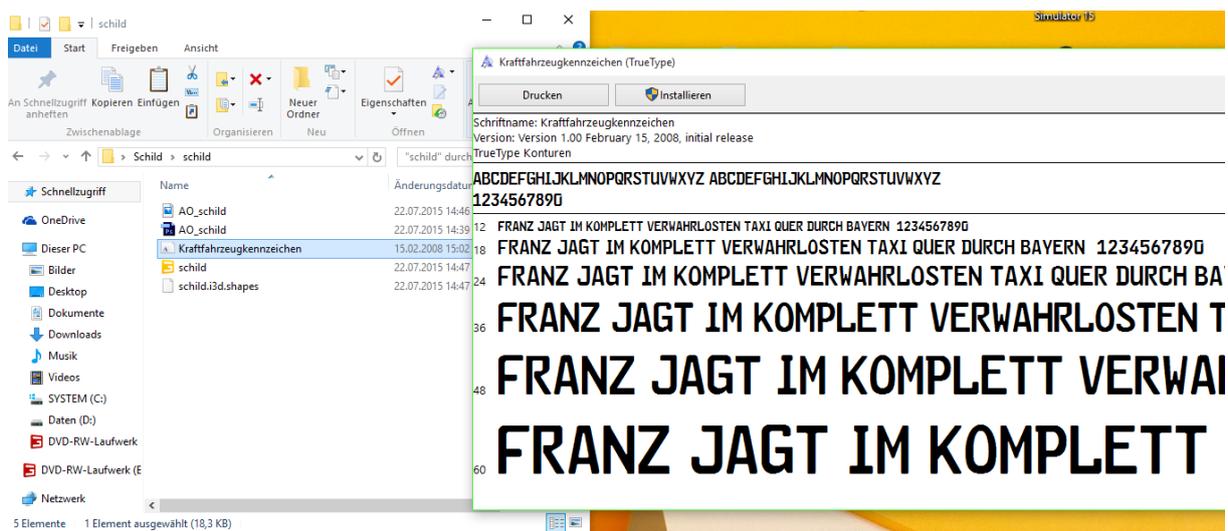


Tutorial Namens Schild Name ändern

Was ihr braucht

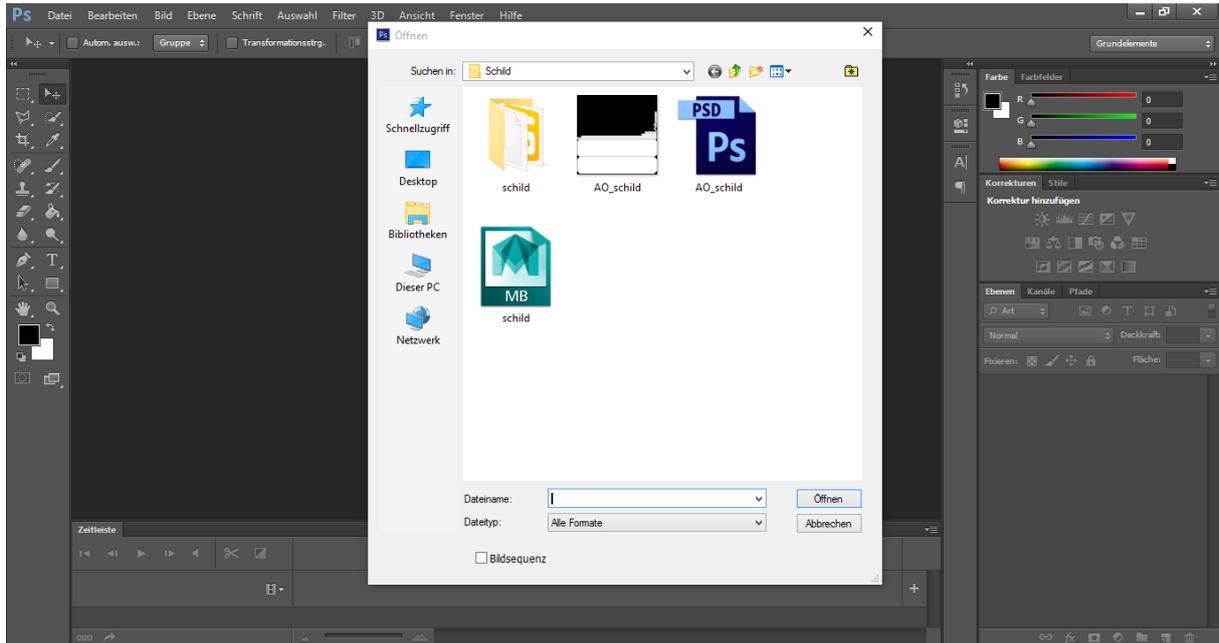
- Texture programm PS6, Gimp oder Paint.net
- Schriftart (mit dabei im ordner)
- Giants Editor

Schritt 1. :



Als erstes müsst ihr die Schriftart “Kraftfahrzeugkennzeichen“ installieren, ist kein Virus nach der Installation beendet das programm selber und ihr könnt mit Schritt 2. Machen.

Schritt 2. :



Ihr öffnet euer Texturen Programm meins ist PS6, aber es geht auch mit Gimp usw. danach geht ihr auf Öffnen und sucht euch die .PSD (weis leider nicht ob es auch .PSD mit Gimp öffnet, wenn nicht könnt ihr ja die .PNG benutzen) wenn ihr das gemacht habt könnt ihr mit Schritt 3. Weiter machen.

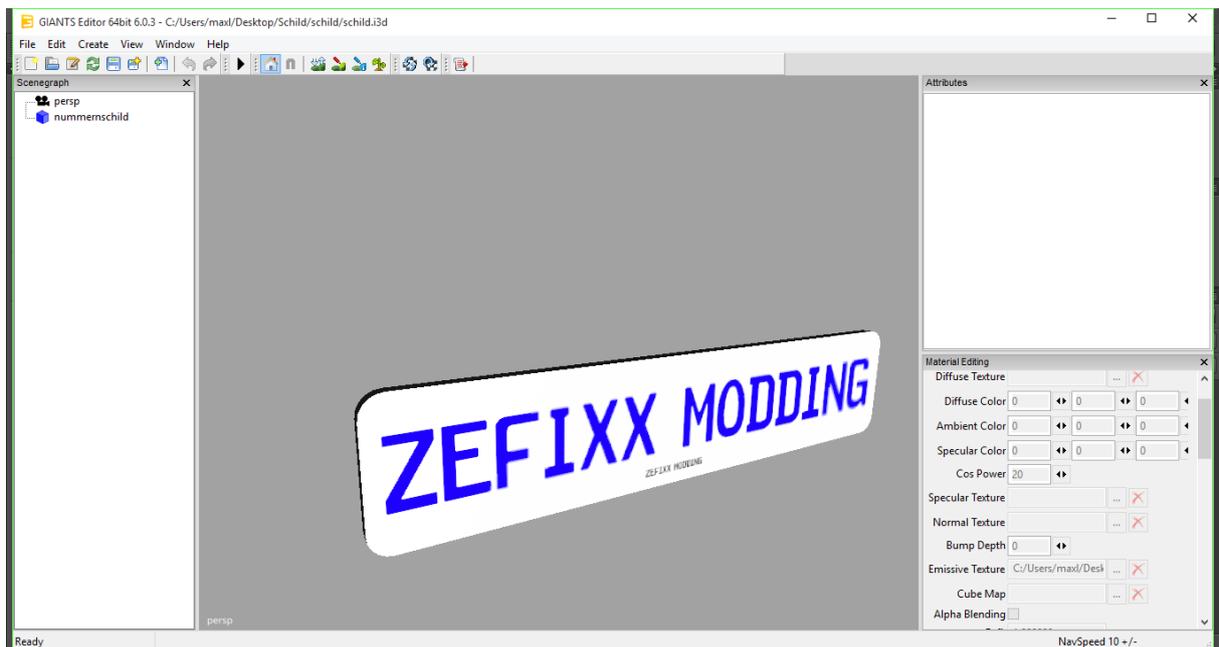
Schritt 3. :

Ihr geht bei dem Raster unter "Dein Name" und klickt im Bild mit dem TEXT Editor und ändert den Namen nach euren Wunsches.

Ihr speichert das Ganze jetzt mit STRG+S und wählt .PNG aus und wieder an der selben stelle wo ihr es geöffnet habt.



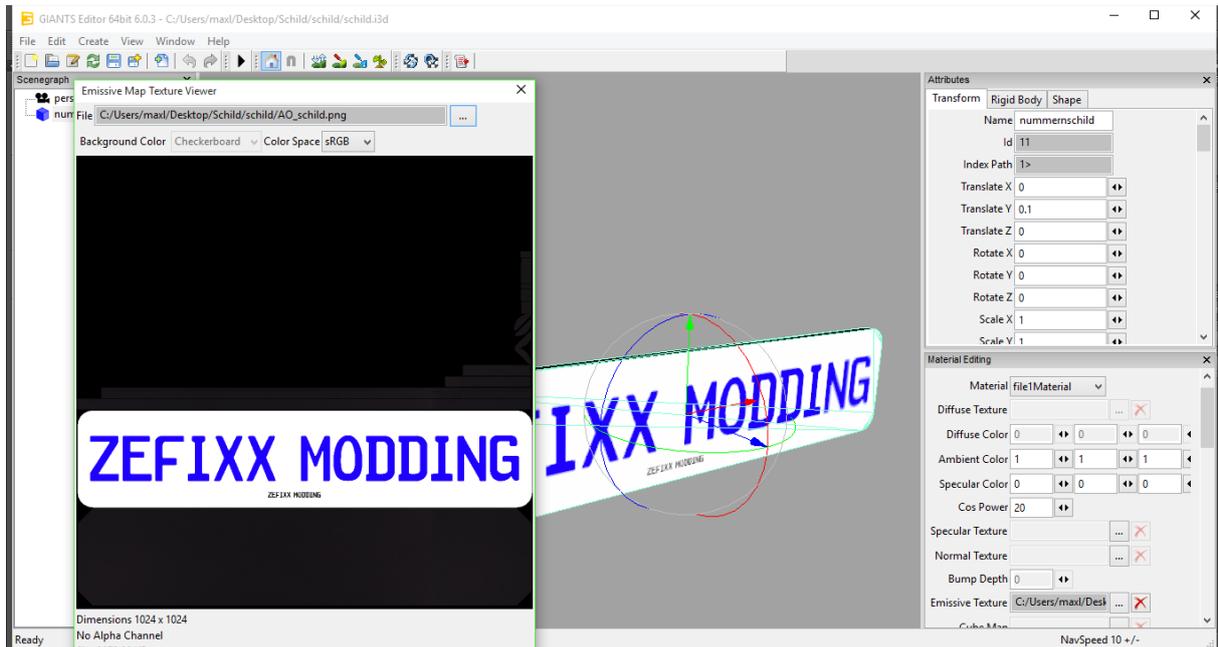
Schritt 4. :



Nun öffnet ihr die .i3D und wählt das schild aus, wenn es grau angezeigt wird geht ihr unter → Windows → Material Editing und wählt Emissive Texture aus und öffnet dann die Texture,

wenn es

gleich in richtiger Texture anzeigt müsst ihr nichts mehr machen und könnt es gleich verbauen.



Wenn ihr fragen oder hilfe braucht schreibt mir doch auf Facebook oder Email

Facebook: https://www.facebook.com/pages/ZefixX-Modding/577739795688248?ref=aymt_homepage_panel

Oder Email: zefixx-modding@outlook.com

Credits:

- Modell: ZefixX-Modding
- Texture: ZefixX-Modding

Wenn ihr den mod verbaut und ihn Released erwähnt mich in den Credits MFG ZefixX'ler~Max